

КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА №1

по теме «Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней»

1. Для чего предназначен протокол IP?

- a. Нарушает адресацию при передаче информации и обеспечивает организацию транспортировки этой информации в пункты назначения по определенным маршрутам.
- b. Задаёт маршрут движения пакетов: определяет адресацию при передаче информации и обеспечивает организацию транспортировки этой информации в пункты назначения по определенным маршрутам.
- c. Предназначен для установки логического соединения между компьютерами клиентов и сервером, разделения сообщений на пакеты и контроля их доставки к пункту назначения.

2. Костя записал IP-адрес школьного сервера на листке бумаги и положил его в карман куртки. Костина мама случайно постирала куртку вместе с запиской. После стирки Костя обнаружил в кармане четыре обрывка с фрагментами IP-адреса. Эти фрагменты обозначены буквами А, Б, В и Г. Восстановите IP-адрес. В ответе укажите последовательность букв, обозначающих фрагменты, в порядке, соответствующем IP-адресу.

- А. .33
- Б. 3.232
- В. 3.20
- Г. 23

- a. АБВГ
- b. ГВБА
- c. ГАВБ
- d. ВБАГ

3. TCP – это?

- a. Протокол передачи гипертекста.
- b. Протокол маршрутизации.
- c. Транспортный протокол.
- d. Протокол передачи файлов.

4. Имеется адрес электронной почты в сети Интернет: user_newname@int.glasnet.ru. Каково имя владельца этого электронного адреса?

- a. int.glasnet.ru
- b. user_newname
- c. glasnet.ru

5. Запиши 32- битовый Ip- адрес компьютера в виде четырех десятичных чисел, разделённых точками. 11010100100101001011001001001011.

- a. 212.146.178.75
- b. 212.148.177.75
- c. 212.148.177.75
- d. 212.148.177.75

6. Протокол — это?

- a. Разграничение прав доступа пользователей к ресурсам сети.
- b. Набор правил, определяющих порядок обмена данными в сети.
- c. Обеспечение защиты информации.
- d. Предотвращение потери данных в случае сбоя электропитания (рекомендуется использовать источники бесперебойного питания).

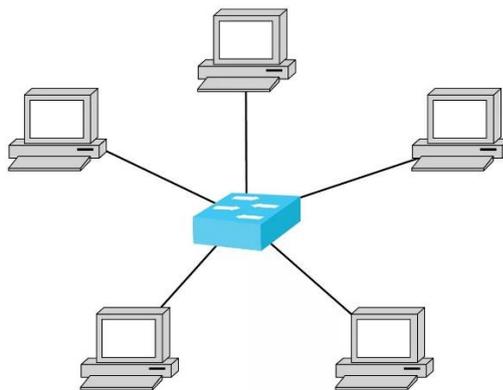
7. FTP – это?

- a. Протокол передачи гипертекста.
- b. Протокол маршрутизации.
- c. Транспортный протокол.
- d. Протокол передачи файлов.

8. Компьютерная сеть – это?

- a. Группа компьютеров, объединенных линиями связи.
- b. Разграничение прав доступа пользователей к ресурсам сети.
- c. Обеспечение защиты информации.
- d. Предотвращение потери данных в случае сбоя электропитания (рекомендуется использовать источники бесперебойного питания).

9. Выберите соответствующий вариант для изображения:



- a. Топология «Шина».
- b. Топология «Звезда».
- c. Топология «Кольцо».
- d. Смешанная топология.

10. HTTP – это?
- a. Протокол передачи гипертекста.
 - b. Протокол маршрутизации.
 - c. Транспортный протокол.
 - d. Протокол передачи файлов.

КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА №2
по теме «Моделирование как метод познания»

1. Модель по сравнению с моделируемым объектом содержит:
 - a. Столько же информации.
 - b. Больше информации.
 - c. Меньше информации.
 - d. Другую информацию.
 - e. Никакой информации.

2. Моделирование – это:
 - a. Процесс замены реального объекта (процесса, явления) моделью, отражающей его существенные признаки с точки зрения достижения конкретной цели.
 - b. Процесс демонстрации моделей одежды в салоне мод.
 - c. Процесс неформальной постановки конкретной задачи.
 - d. Процесс выявления существенных признаков рассматриваемого объекта.

3. Предмет, процесс или явление, имеющее уникальное имя и представляющее собой единое целое, называют:
 - a. Моделью.
 - b. Объектом.
 - c. Алгоритмом.
 - d. Величиной.
 - e. Идентификатором.

4. Информационной моделью, которая имеет сетевую структуру, является:
 - a. Файловая система компьютера.
 - b. Таблица Менделеева.
 - c. Генеалогическое древо семьи.
 - d. Модель компьютерной сети Интернет.
 - e. Расписание движения поездов.

5. Динамической (описывающей изменение состояния объекта) моделью является:
 - a. Формула химического соединения.
 - b. Формула закона Ома.
 - c. Формула химической реакции.
 - d. Закон всемирного тяготения.
 - e. Глобус.

6. Информационная модель, которая имеет табличную структуру, является:

- a. Файловая система компьютера.
- b. Расписание авиарейсов.
- c. Генеалогическое древо семьи.
- d. Функциональная схема компьютера.
- e. Модель компьютерной сети Интернет.

7. Модель – это:

- a. Визуальный объект.
- b. Свойство процесса или явления.
- c. Упрощенное представление о реальном объекте, процессе или явлении.
- d. Материальный объект.
- e. Система управления базами данных.

8. Моделирование структуры осуществляется при:

- a. Систематизации известных фактов.
- b. Написании сценариев кинофильма.
- c. Рисование наброска картины.
- d. Составление метеорологического прогноза.
- e. Разработке фантика нового сорта конфет.

9. Пары объектов, которые не находятся в отношении «объект - модель»:

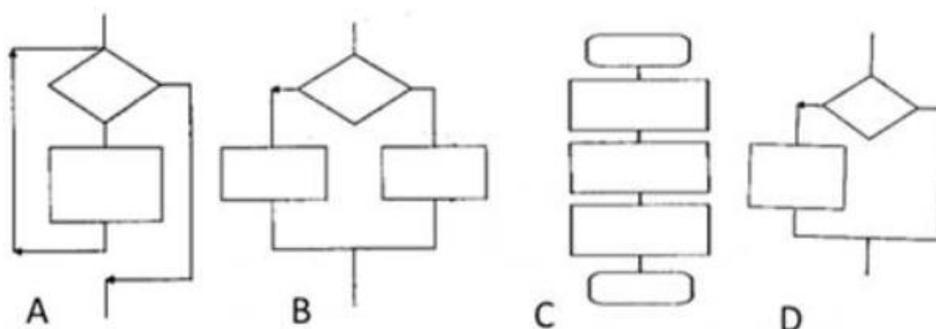
- a. Компьютер – это фотография.
- b. Компьютер – это функциональная схема.
- c. Компьютер – его процессор.
- d. Компьютер – его техническое описание.
- e. Компьютер – его рисунок.

10. Пары объектов, которые находятся в отношении «объект - модель»:

- a. Компьютер – данные.
- b. Компьютер – его функциональная схема.
- c. Компьютер – программа.
- d. Компьютер – алгоритм.
- e. Космический аппарат – законы Ньютона и всемирного тяготения.

КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА №3
по теме «Разработка алгоритмов и программ»

1. Алгоритмом называется:
 - a. Последовательность команд для компьютера.
 - b. Подробный перечень правил выполнения определенных действий.
 - c. Ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд.
 - d. Понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей.
2. Свойства алгоритма «дискретность» означает:
 - a. При точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов, приведя к определенному результату.
 - b. Алгоритм должен обеспечивать решение некоторого класса задач данного типа для различных значений данных.
 - c. Записывая алгоритм для конкретного исполнителя, можно использовать лишь те команды, что входят в систему его команд.
 - d. Алгоритм должен принимать решения, не предусмотренные составителем алгоритма.
3. Алгоритмическая конструкция, предполагающая выполнение либо одного, либо другого действия в зависимости от истинности или ложности некоторого условия, называется:
 - a. Линейной.
 - b. Циклической.
 - c. Альтернативной.
 - d. Ветвлением.
 - e. Рекурсивной.
4. Сопоставить конструкцию алгоритма и его название:
 - a. Линейный алгоритм.
 - b. Неполная форма разветвляющегося алгоритма.
 - c. Полная форма разветвляющегося алгоритма.
 - d. Циклический алгоритм.



5. В блок-схеме алгоритма условие обозначается фигурой:



6. Выберите вариант, где массив целых чисел заполняет рандомными числами:

- a. for i:=1 to n do a[i]:=random(100);
- b. for i:=1 to n do read (a[i]);
- c. for i:=1 to n do a[i]:=i.

7. Выберите вариант, где массив целых чисел выводится на экран через пробел:

- a. For i:=1 to n do writeln (a[i]);
- b. For i:=1 to n do writeln (a[i], ' ');
- c. For i:=1 to n do readln (a[i]);

8. Вещественный тип данных в языке PASCAL описывается словом:

- a. Boolean;
- b. Integer;
- c. Byte;
- d. Real.

9. Служебные слова оператора условия:

- a. Else;
- b. Of;
- c. If;
- d. Read;
- e. Begin;
- f. Then;
- g. Elce.

10. Числовой массив A заполнен последовательно числами 12, 45, 0, 34, 51. Укажите значение элемента A [3]:

- a. 45;
- b. 0;
- c. 51;
- d. 12.